

Zauberwürfel – Anleitung

Legende

Die Legende ist als Lernhilfe gedacht, um sich die verschiedenen Drehrichtungen der Flächen besser merken zu können.

R'	Right inverse	Rechts nach vorn	Ruv
R	Right	Rechts nach hinten	Roh
L'	Light inverse	Links nach hinten	Luh
L	Left	Links nach vorn	Liv
O'	Up inverse	Oben nach links	Oli
O	Up	Oben nach rechts	Ore

Schritt 1 – Das weiße Kreuz



Zunächst suchst du den weißen Mittelstein, auf dem auch das Logo ist und hältst diese Fläche nach oben. Dann müssen jeweils die Kantensteine mit den richtigen Farben gesucht und verdreht werden. Dafür gibt es keine richtigen Kombis, die man lernen muss – einfach probieren.

Das fertige Kreuz sollte dann so aussehen:



Achte darauf, dass die farbige Fläche des Kantensteins mit dem Mittelstein der Fläche übereinstimmt, da du den Mittelstein ja nicht verschieben kannst! Du erreichst das fertige Kreuz, indem du die jeweiligen Kantensteine auf die gegenüberliegende Fläche drehst (die Transportebene mit dem gelben Mittelstein!) und dann jeden Kantenstein nacheinander auf seine Position schiebst. Manchmal kann es sein, dass ein Stein verdreht ist. Diesen kannst du dann erst auf die mittlere Ebene bringen, dann nach unten auf die Transportebene und anschließend wieder auf die richtige Farbfläche schieben. Klingt kompliziert, aber du bekommst das raus 😊 ! Für diesen Vorgang musst du

manchmal richtige Steine nochmal wegdrehen – diese kannst du dann aber wieder zurückdrehen.

Schritt 2 – Die weiße Ebene fertig machen

Um die Ecksteine der weißen Ebene zu bekommen, machen wir den Sexy-Move (der heißt tatsächlich so 😊). Dafür drehst du zuerst den Würfel um, dass die weiße Ebene nach unten zeigt. Nun suchst du die Ecksteine mit der weißen Fläche und drehst sie über die richtige Position, also z.B. so:



Hier ist der Stein mit Weiß, Blau und Rot zwischen der blauen und roten Fläche. Nun wiederholst du so oft den rechten Sexy Move, bis der Stein richtig sitzt (maximal sechsmal). Der rechte Sexy-Move geht wie folgt:

Rechter Sexy-Move: Roh Ore Rov Oli

Wichtig ist, dass der Stein, den du drehst, rechts vorne ist! Nun ist der Rot-Weiß-Blauer Eckstein an der richtigen Position. Diese Schritte wiederholst du, bis alle Ecksteine der weißen Fläche an der richtigen Position sind. Wenn ein Eckstein bereits in der weißen Ebene ist, aber falsch gedreht, dann

drehst du einfach auch dort den Sexy Move und tauscht damit die Position mit einem anderen Stein aus. Das wiederholst du auch einfach so oft, bis der Eckstein richtig sitzt.

Schritt 3 – Die Ecksteine der mittleren Ebene

Nun gilt es, die mittlere Ebene zu lösen. Dazu musst du die Kantensteine finden, welche zwischen zwei Flächen passen. Diese drehst du dann auf der gelben Ebene so, dass die obere Farbfläche gegenüber der entsprechenden Farbebene ist. Hat dein Kantenstein also oben Rot und an der Seite Blau, muss er gegenüber der roten Ebene auf der gelben Ebene stehen. Nun musst du schauen, an welche Position dieser Eckstein muss. Wichtig ist, dass die Zielposition zu dir zeigt! Muss der Stein rechts vom mittleren Farbstein, beginnst du Links mit dem Sexy-Move, dann den Würfel einmal nach links drehen und den rechten Sexy-Move. Das gleiche entsprechend Spiegelverkehrt für die andere Seite.

Linker Sexy-Move: Luv Oli Luh Ore

Rechter Sexy-Move: Roh Ore Rov Oli

Der Eckstein sollte nun an der richtigen Position sein. Diesen Vorgang wiederholst du für alle anderen Ecksteine. Also erstmal den Kantenstein mit der Farbe nach oben auf die gegenüberliegende Fläche drehen. Dann die Zielposition zu dir nach vorne zeigen lassen (also den ganzen Würfel einfach so drehen, dass die Zielposition des Steins zu dir zeigt). Nun schauen, ob der Stein rechts oder links vom Mittelstein einsortiert werden muss.

Muss er links rein, dann rechter Sexy-Move, den ganzen Würfel nach links drehen, linker Sexy-Move. Muss er rechts rein, dann linken Sexy-Move, den ganzen Würfel nach rechts drehen, rechter Sexy-Move. Sollte ein Stein mit einer gelben Fläche bereits in der Mitte sein, machst du den gleichen Vorgang und tauscht damit die Steine einfach aus. Ist der Stein schon an der richtigen Position, aber falsch gedreht, einfach einen Stein mit einer gelben Fläche mit dem gleichen Vorgang an diese Position bringen und dann den Stein richtig in der oberen Ebene positionieren und dann erneut den Vorgang machen. Am Ende sollten alle Steine in der mittleren Ebene fertig sein.

Schritt 4 – Die gelbe Fläche

Die gelbe Fläche ist ganz einfach. Es gibt div. Sonderfälle, aber man kann das Ganze auch mit ein wenig drehen einfacher machen.

Erste Situation – keine mittlere Reihe

Wenn sich keine gelbe Mittelreihe finden lässt, dann drehen wir die vorderen zwei Ebenen einmal nach rechts, machen dann den Sexy-Move und drehen die beiden Ebenen wieder zurück. Das wiederholen wir so oft, bis wir eine gelbe Mittelreihe haben:



Fisch mit richtiger Position! So müsst ihr den Fisch anschauen können.

Zweite Situation – Mittlere Reihe Fertig

Wenn wir eine mittlere Reihe fertig haben, drehen wir nur die vorderste Fläche nach rechts und machen einmal den Sexy-Move, bis wir einen gelben Fisch haben (siehe oben rechts).

Der gelbe Fisch kommt irgendwann! Immer einfach beide oder eine Fläche nach rechts, Sexy-Move, Flächen zurück und prüfen. Solltet ihr dabei mal die mittlere oder untere Ebene kaputt machen, müsst ihr diese erst wieder reparieren! Wenn ihr den gelben Fisch habt, macht ihr den Fischmove. Wichtig ist, dass ihr den Würfel so dreht, dass die beiden gelben Kantensteine, die alleine stehen, nach rechts und nach oben zeigen (siehe Bild oben rechts).

Fischmove: Roh Ore Ruv Ore Roh Ore Ore Ruv

Nun solltet ihr die gelbe Fläche haben!

Schritt 5 – Scheinwerfer und Ecken.



Nun lösen wir die Ecksteine der gelben Fläche. Dazu prüfen wir auf Scheinwerfer, also auf zwei Ecksteine, die schon richtig sind. In diesem Beispiel sind die Scheinwerfer der orangenen Fläche mit dem schon richtigen, blauen Kantenstein. Jetzt drehen wir den Würfel so, dass uns die Scheinwerfer anschauen. Nun wiederholen wir diese Kombination, bis alle Ecken korrekt sind.

Scheinwerfer: Ruv Ore Luh Ore Ore Roh Oli Ruv Ore Ore Roh Liv



Meistens lost sich dabei bereits eine Fläche komplett, in meinem Fall die rote. Sobald alle Ecken und eine Fläche richtig sind, braucht ihr nur noch eine dieser Kombination so oft wiederholen, bis alle Kantensteine richtig sind (nicht dazwischen mischen! Entscheidet euch für eine und wiederholt diese). Dabei ist die Frage, in welche Richtung die Kantensteine wandern müssen (ich drehe immer von rechts nach links, da diese Kombination am einfachsten zu lernen ist ;)).

Steine von links nach rechts: Luh Ore Luh Oli Luh Oli Luh Ore Liv Ore Liv Liv

Steine von rechts nach links: Roh Oli Roh Ore Roh Ore Roh Oli Ruv Oli Roh Roh

Sobald ihr einer der beiden maximal dreimal gedreht habt, sollte der Würfel fertig sein!



Und hier das ganze nochmal als Video (Achtung! Ich sitze VOR der Kamera, sprich, alles ist spiegelverkehrt. Aber mit der Anleitung und dem Video geht es vielleicht einfacher!).